



성공적인 모바일이벤트 제안서

모바일게임을 활용 한 브랜드 프로모션으로
고객DB를 수집하고 차별된 경험을 제공하세요!

모바일 프로모션만의 차별된 파워를 확인해 보세요!



어디서든 가능한 접근성

모바일 이벤트는 **어디서든 참여**가 가능하여 많은 사람들을 대상으로 이벤트를 진행할 수 있습니다.



즉시 가능한 커뮤니케이션

모바일 이벤트는 즉시 **참여자**와 **상호작용**을 촉진할 수 있으며 즉시 친구의 참여를 유도하여 확장성이 매우 우수합니다.



실시간 피드백 가능

모바일 이벤트는 **실시간으로 결과 확인**이 가능하여 참여자의 반응을 즉시 확인할 수 있습니다.



효율적인 비용 절감

모바일 이벤트는 오프라인 이벤트의 물리적 장소나 자원에 들어가는 비용에 비해 **더 저렴하게 운영**할 수 있습니다.



앞서가는 브랜드 이미지 인식

모바일 플랫폼을 이용하면 **창의적인 아이디어**로 진행이 가능하여 브랜드의 긍정적 이미지를 창출할 수 있습니다.



대규모 타겟팅 가능

전국 또는 전세계를 대상으로 이벤트 진행이 가능하여 **글로벌 사용자**에게 접근할 수 있어 국제적인 마케팅을 할 수 있습니다.

브랜드의 마케팅 목표를 달성하기 위한 모바일 고객경험 이벤트를 제안 드립니다!



신규고객창출



고객DB수집



인지도향상



브랜드소식전달

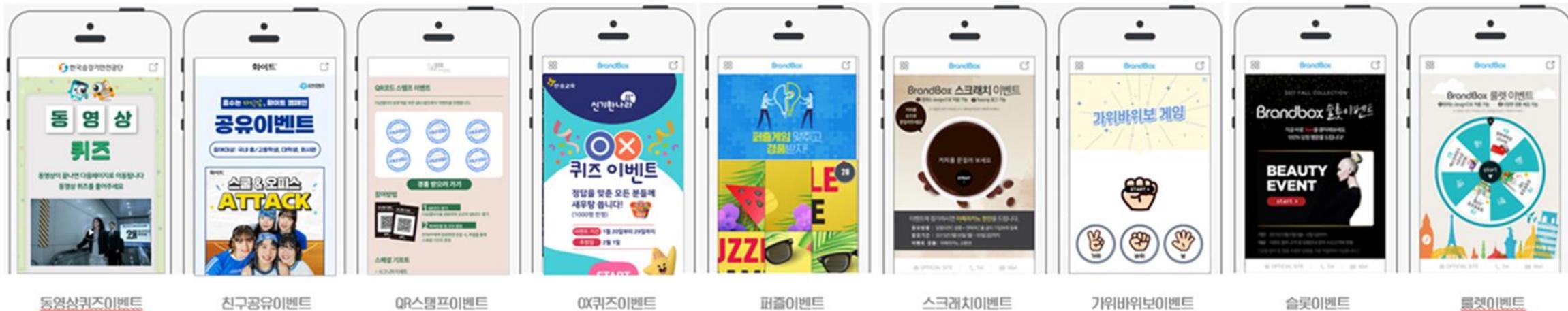


고객참여유도



SNS활동촉진

현재 개발돼 있는 게임 틀을 활용하시면 빠르고 낮은 가격으로 모바일 이벤트를 진행하실 수 있습니다.



동영상퀴즈이벤트

친구공유이벤트

QR스탬프이벤트

OX퀴즈이벤트

퍼즐이벤트

스크래치이벤트

가위바위보이벤트

슬롯이벤트

룰렛이벤트

01 룰렛 이벤트

<https://mcmevent.mnz.co.kr/10768>

고객의 관심사나 선호도에 맞게 구성된 상품으로 룰렛을 운영하면 참여자들의 흥미를 자극하고, **즉석 당첨**으로 인한 흥미진진한 경험을 선사함으로써 브랜드에 대한 긍정적인 인식을 높일 수 있습니다.



01. 오프라인 매장 구매고객 대상 100% 당첨 룰렛 이벤트!

구매 영수증을 매장에서 확인하는 방식으로 온라인 매장에서 테블릿 또는 핸드폰으로 진행
룰렛이벤트는 오프라인 공간 및 온라인에서 진행이 가능합니다.

02. 룰렛 돌리고 온라인 쇼핑몰 할인쿠폰 받아 구매하자!

룰렛에 참여한 사람들에게 10%, 20% 30% 할인 쿠폰을 각각 증정하고 쇼핑몰에서 사용하도록 하는 방식
쇼핑몰에서 사용 가능한 할인 쿠폰을 만들어 경품으로 사용하거나, 쇼핑몰을 할인율별로 만들어 진행하는 방식

03. 룰렛 당첨되면 모바일앱에서 사용가능한 선물 증정!

브랜드의 모바일앱을 다운로드 받게 하기 위한 방안으로 모바일앱에서 사용가능한 선물을 증정하는 방식
신제품을 경험해보게 하는 방식으로 첫구매 쿠폰, 아이템 교환권, 무료 배송권 등을 증정

02 스탬프 투어 이벤트

<https://thesharpgallery.mnz.co.kr/10652/6>

스탬프 투어 이벤트는 참여자들에게 **브랜드와 관련된 다양한 장소나 지점**을 방문하며 스탬프를 찍는 과정을 통해 특별한 체험을 제공함으로써 브랜드에 대한 인지도와 충성도를 향상시킬 수 있습니다.



01. 매장안 QR코드를 찾아서 스탬프를 찍어라~

QR코드 스탬프 이벤트는 오프라인 공간에서 이벤트를 진행할 때 활용하시면 좋습니다
브랜드가 알리고자 하는 이미지, 상품, 서비스등에 QR코드를 만들어 참여고객이 스캔을 하면 1회 미션이 완료되는 방식으로 진행하며 모든 QR코드를 스캔하고 완료하면 인증시 당첨된 경품을 증정하는 과정으로 진행됩니다.
경품증정 방식은 모두당첨, 랜덤당첨, 추첨후당첨등 자유롭게 선정 가능합니다.

02. 전시회/박람회에서 상담 받고 스탬프 찍자~

전시회 안에서 업체와 상담 받고 스탬프를 채우면 기념품 증정 또는 상품권 증정
전시회에 방문하여 5군데 부스에서 상담받고 상담시 마다 스탬프를 채워가는 방식으로 진행

03. 매장에 방문시 마다 스탬프 도장 채우고 선물 받자~

오프라인 매장을 방문시 마다, 구매시 마다, 친구초대 동반시 마다 등 다양한 주제로 스탬프를 채워가는 방식
3~5번 스탬프를 채우면 시은품, 상품권, 상품구매권등을 제공
방문시 마다 스탬프 도장을 채울 QR코드를 회차별로 제작하여 미리 등록해 놓음

03 스크래치 이벤트

<https://electromartevent.mnz.co.kr/9040>

모바일 스크래치 이벤트는 참여자들이 모바일 화면을 스크래치하여 실시간으로 보상을 받을 수 있는 기회를 제공하며 참여자들의 **호기심을 자극**하고, 브랜드에 대한 긍정적인 경험을 선사할 수 있습니다



01. 방문고객 매일 1회 스크래치 이벤트 기회 제공

매장에서 구매고객에게 테블릿의 QR코드를 스캔하게 하여 스크래치 이벤트 기회를 주고 즉석당첨의 기회 제공 이를 통해 무료음료, 할인권등 당첨자에게 선물을 제공

02. 우수고객 대상 스크래치 참여 링크를 발송

우수고객들만을 위한 이벤트로 감사의 마음을 담아 스크래치 이벤트에 참여할 수 있는 URL을 제공

03. 상품의 QR코드를 찍어 스크래치 이벤트에 참여

상품에 있는 QR코드를 스캔하여 이벤트 참여 기회를 부여 받음 즉석에서 할인 및 사은품을 제공

04 OX퀴즈 이벤트

OX퀴즈 이벤트는 퀴즈를 활용하여 **제품 또는 서비스**와 관련된 유용한 정보를 **흥미로운 방식으로 소개**할 수 있는 기회를 제공합니다. 질문 또는 영상을 보고 정답을 맞추는 과정을 통하여 브랜드 학습 및 경험을 강화 할 수 있습니다.



01. OX퀴즈 풀고 선물 받자~

브랜드의 목적에 맞는 콘텐츠로 질문과 답을 하는 방식으로 진행되며, 정답을 모두 맞춘 고객들은 개인정보를 입력하고 추첨을 통하여 경품을 제공하는 방식으로 진행

02. 영상보고 OX퀴즈 풀면 다양한 상품이 와르르~

기업 및 브랜드 관련 영상을 시청하게 하고 영상에서 문제의 답을 찾아서 퀴즈를 맞추는 방식
영상 구간의 타임을 힌트로 제공하거나 퀴즈 설명에 인물, 제품, 상황 등을 힌트로 제공할 수 있음

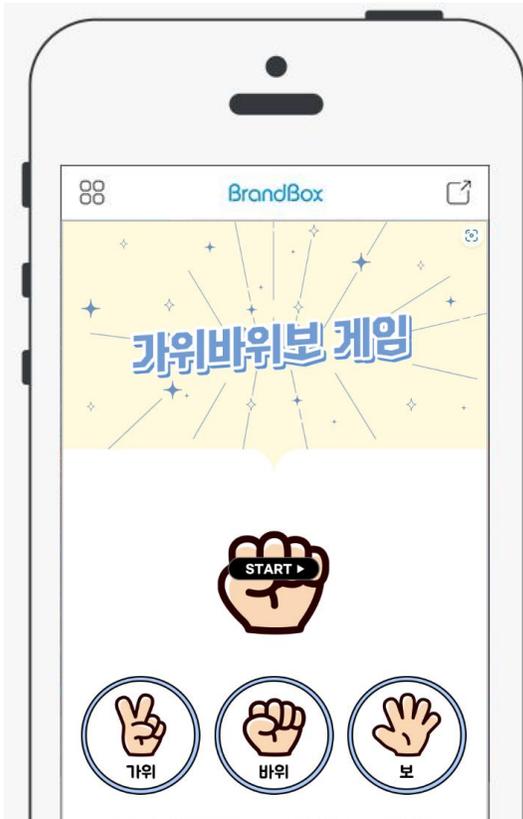
03. 퀴즈를 풀고 나의 타임은 무엇인지 확인하자~

OX퀴즈를 풀면 사전에 계획한 맵핑 데로 연결 시켜 참여자의 타임을 구분해서 알려주는 방식
심리, 스타일, 성격 등 자신의 타임을 알아가는 과정을 경험하며 브랜드가 추천하는 상식을 확인하게 하는 방식
타임을 확인한 고객들 중에 추첨을 통하여 선물을 증정

05 가위바위보 이벤트

<https://sample.mnz.co.kr/2901>

가위바위보 이벤트는 참여자 중 **이긴 횟수에 따라 차등**으로 혜택이 적용되는 이벤트로 할인권 등 다양한 경품을 제공하거나, 특정 횟수 이상 이긴 참가자들에게만 특별한 혜택을 부여하여 사용자들에게 동기 부여를 높일 수 있습니다.



01. 가위바위보 이긴 만큼 할인이 된다고?

가위바위보를 1번, 2번, 3번 이긴 횟수만큼 할인율을 적용하거나 할인권을 증정하는 이벤트 방식으로 진행하거나 3회를 추가적으로 이긴 사람에게는 추첨을 통하여 특별한 선물을 제공하는 이벤트 방식

02. 가위바위보를 이기면 업그레이드가 된다고? ~

커피전문점에서 가위바위보 이벤트를 진행하여 이기는 고객에게 사이즈를 업그레이드해주는 방식 또는 호텔에서 가위바위보를 이기면 룸을 업그레이드 해주는 방식으로 진행

03. 구매고객 대상 가위바위보를 이기면 사은품 증정~

가위바위보를 이기면 즉석에서 사은품을 증정하는 이벤트로 고객 경험을 강화하는 목적으로 진행하거나 화장품 매장에서 구매고객을 대상으로 가위바위보 이긴 만큼 샘플을 제공하는 방식으로 진행

06 퍼즐 이벤트

https://sdc_5th_anniversary.mnz.co.kr/9703

퍼즐이벤트는 브랜드의 상징적인 이미지를 고객에게 더 잘 알릴 수 있으며, 브랜드 이용 중 대기하는 시간에 흥미로운 퍼즐을 풀어보는 즐거운 경험을 제공하여 브랜드에 대한 만족도 높일 수 있는 이벤트입니다.



01. 퍼즐로 브랜드 캐릭터를 맞추면 추천 후 선물 증정~

브랜드의 상징적인 캐릭터 및 로고를 퍼즐로 풀게 하고 맞추면 추천을 통해서 선물을 증정하거나, 매장에서 즉석으로 사은품을 받을 수 있는 이벤트로 진행

02. 새롭게 출시한 자동차의 퍼즐 풀고 차량 이름 맞추기 ~

새롭게 론칭한 자동차의 이미지를 퍼즐로 풀거나, 자동차의 특별한 기능을 퍼즐로 풀게하고 자동차의 이름을 맞추거나, 특별한 기능의 이름을 맞추게 하여 브랜드의 장점을 인식시키는 이벤트로 진행

03. 브랜드의 아트웍스를 퍼즐로 만들고 할인권 받자 ~

고객에게 알리고자 하는 아트웍스를 퍼즐로 풀게 하고 브랜드의 창의적인 이미지를 각인 시키는 이벤트

07 공유 이벤트

친구 공유 이벤트는 **공유 순위대로 선물을 증정**하는 이벤트로, 친구들 간의 즐거운 경쟁적 요소를 통해 브랜드 소식을 활발하게 공유하고 높은 순위를 차지하기 위한 적극적인 참여로 브랜드 인지도 상승에 기여합니다.



01. 100% 경품증정, 상위 공유자는 더 좋은 상품을 증정~

다양한 순위에 따라 참여자들에게 다양한 혜택을 제공하며, 상위 순위에 해당하는 참여자들에게는 고가의 선물이나 특별한 혜택을 제공하고, 하위 순위 참여자는 작은 선물이라도 보상을 주어 참여의 인센티브를 높이는 방식

02. 이벤트 기간 매일 매일 공유 순위 10위를 달성하라~

참여자들에게 일일 목표를 설정하고, 목표 달성자에게 보상을 부여하는 이벤트로 실시간 순위가 확인되어 경쟁심을 자극, 이벤트 기간 매일 순위가 리셋 되어 일정 기간 동안 꾸준히 활동하도록 유도할 수 있는 효과적인 방법

03. 공유 수 등급별 다양한 선물을 증정 ~

공유수를 등급별로 구분하여 일정 수 이상의 공유를 달성한 참여자들에게 특별한 리워드를 부여하여 참여자들을 게 충화하고, 더 많은 공유를 유하는 방식

08 동영상 이벤트

동영상 이벤트는 **동영상이 끝난 후 게임 이벤트 페이지로 이동**하여 당첨시 경품을 제공할 수 있으며, 동영상 시청 중에 특정 타임에 동영상과 관련된 퀴즈를 푸는 이벤트를 진행할 수 있습니다.



01. 동영상 보고 룰렛 게임 이벤트에 참여하면 선물 증정~

동영상 재생 후 게임 이벤트 페이지로 이동하여 이벤트를 참여하는 방식으로 진행
동영상 재생후 정보 수집 팝업 창으로 연결하거나 게임 이벤트 참여 후 개인정보를 수집하는 폼으로 이동 가능

02. 동영상 시청 중 나오는 문제의 정답을 맞추면 선물 증정~

동영상 시청중 특정 타임에 동영상과 관련된 퀴즈가 나와 문제를 풀거나 특정타임에 텍스트, 이미지팝업, 링크, 전화연결 등으로 연결이 가능. 시청 중 퀴즈를 풀 경우는 선택형 퀴즈, 빈칸 채우기, 이미지 드래그 형의 3가지 형식 가능

03. 동영상 속 문제를 맞추면 게임 이벤트 참여 기회를 제공 ~

동영상을 시청중 자동으로 나오는 문제를 맞추면 당첨 확률 100%의 이벤트에 참여할 수 있는 기회를 제공하는 방식으로 진행되며, 브랜드를 학습시키는 효과가 크며 매장에서 활용가능한 쿠폰 제공으로 매출에도 기여하는 이벤트



브랜드박스에서 개발한 게임 이벤트 툴을 활용하면,
빠르고 효율적인 비용으로 원하는 이벤트를 구성할 수 있습니다



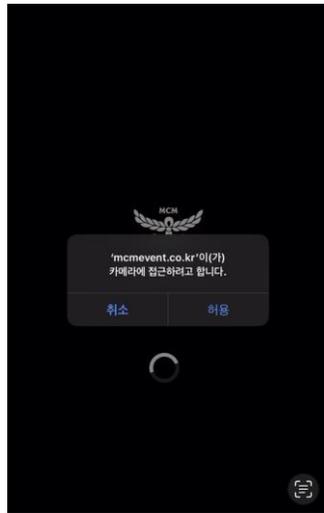
또한 브랜드의 요구에 맞게 **커스터마이징된 이벤트 페이지**를 제작하여
브랜드의 고유한 이미지와 메시지를 강조할 수도 있습니다



커스텀 개발을 활용하면 원하는 기능을 쉽게 추가하거나
수정할 수 있으며, 브랜드의 목적과 대상 고객을 고려하여
최적의 이벤트 경험을 제공할 수 있습니다

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

MCM _ 청담 매장 AR 이벤트 _ 문제 확인 후 이미지를 스캔해서 빈공간의 답을 채우는 퀴즈 이벤트 진행



<https://mcmevent.co.kr/BC2/play.php>

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

롯데칠성 X 펩시 _ 종이 스크래치 긁고 QR 찍어 쿠폰번호 입력하면 룰렛 당첨 기회제공

100% 당첨 PEPSI Summer Event
스크래치 쿠폰 이벤트

이벤트 기간: 7.8 (월) ~ 경품 소진 시까지 대상: 메뉴 + 음료 구매 고객

QR을 카메라로 스캔해주세요. ★ 스크래치를 긁으면 이벤트 참여번호가 나옵니다.

경품 안내

바랑스키트: 비치볼+볼캡+병수막+비치타월+모자간 펩시 음료1캔 (연당총량)

이벤트 유의 사항

- ▶ 당첨신 2등 경품 (음료캔)은 쿠폰을 수령한 점포에서 바로 현장 교환하세요.
- ▶ 1등 경품은 개인정보 수집창에 정보 입력 후 기입된 주소지로 배송 됩니다.(등록 후 10일 내)
- ▶ 경품 재고 소진 시 이벤트는 자동 종료됩니다. ▶ 해당 이벤트는 운영 상황에 따라 별도의 고지장이 송부 될 수 있습니다.
- ▶ 비정상적, 불법적인 방법으로 이벤트에 참여하신 경우 경품 지급 과정에서 제외되며, 추후에도 경품 지급이 취소 될 수 있습니다.
- ▶ 경품은 이미지와 차이가 있을 수 있으며, 교환 및 변경이 불가합니다. ▶ 경품은 원근으로 지급되지 않습니다.
- ▶ 경품의 불량이나 파손이 있는 경우 배송일 기준 10일 이내만 교환이 가능합니다.
- ▶ 이벤트 경품 대형 업체 (주)케이엔에스이넷 070-4286-3130 고객센터 문의

100% 당첨 PEPSI Summer Event
스크래치 쿠폰 이벤트

이벤트 기간: 7.8 (월) ~ 경품 소진 시까지 대상: 메뉴 + 음료 구매 고객

바랑스키트: 비치볼+볼캡+병수막+비치타월+모자간
2등 펩시 음료 1캔

쿠폰번호 입력

확인

※ 수집된 개인정보는 경품 발송 용도만 사용되며, 이벤트 행사 종료 후에는 안전하게 폐기 처리됩니다.

Summer Event PEPSI 이벤트 참여 방법

STEP 1 해당 메뉴를 주문 결제 후 스크래치 쿠폰을 받고 **규정 읽음**해서 스크래치를 긁어서 나온 이벤트 참여 번호를 입력한다.

STEP 2 룰렛을 돌려 상동 당첨 여부를 확인 한다. 2등 당첨 시 확인 버튼 누른 후 매장 에서 확인페이지를 보여주고 쿠폰 제출 하고 영수증을 받는다.

STEP 3 1등 바랑스 세트 당첨 시 **확인 버튼**을 누르고 개인정보 제공에 동의 후 고객님의 간단한 정보를 입력 한다. (등록 후 10일내 배송)

100% 당첨 PEPSI Summer Event
룰렛을 돌려라!

1등 바랑스 세트 2등 펩시 음료 1캔
3등 비치볼+볼캡+병수막+비치타월+모자간 4등 펩시 음료 1캔

START

1등 바랑스키트 2등 펩시 음료 1캔

당첨을 축하드립니다!

2등 펩시 음료 1캔

당첨 확인 시 매장에서 즉시 교환하세요.
[확인 버튼은 매장직원만 눌러주세요]

당첨 확인 버튼

1등 당첨을 축하드립니다!

1등 바랑스 키트

동의하지 않음 동의함

경품 받으실 주소를 등록해주세요.
[등록 후 ~10일내에 택배로 배송됩니다.]

이름*
이름을 입력해주세요

전화번호*
전화번호를 입력해주세요

주소*
주소를 입력해주세요 검색

상세 주소를 입력해주세요

등록하기

클릭-사례확인

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

명일방주 게임 : 장소별 5개의 QR코드를 스캔하면 퍼즐이 맞춰지는 이벤트

명일방주 PLAY THE ARK

행사장 곳곳에 숨은 QR코드를 찾아주세요!



5개의 QR코드를 모두 찾아 퍼즐을 완성 시키면 스티커를 증정해드립니다!

교환처
로비 이벤트 교환소

교환방법

1 퍼즐 완성	2 성공 문자 확인
3 이벤트 교환소 스태프에게 문자 제시	4 스태프 확인 후 스티커 수령

경품받기 © HYPERGRYPH © YOSTAR

* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.
* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.
* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.

명일방주 PLAY THE ARK

행사장 곳곳에 숨은 QR코드를 찾아주세요!



첫 번째 퍼즐 성공!

5개의 QR코드를 모두 찾아 키비주얼을 완성 시키면 스티커를 증정해드립니다!

교환처
이벤트 교환소(로비)

교환방법

1 키비주얼 완성	2 성공 문자 확인
3 이벤트 교환소 스태프에게 문자 제시	4 스태프 확인 후 스티커 수령

경품받기 © HYPERGRYPH © YOSTAR

* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.
* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.
* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.

명일방주 PLAY THE ARK

행사장 곳곳에 숨은 QR코드를 찾아주세요!



두 번째 퍼즐 성공!

5개의 QR코드를 모두 찾아 키비주얼을 완성 시키면 스티커를 증정해드립니다!

교환처
이벤트 교환소(로비)

교환방법

1 키비주얼 완성	2 성공 문자 확인
3 이벤트 교환소 스태프에게 문자 제시	4 스태프 확인 후 스티커 수령

경품받기 © HYPERGRYPH © YOSTAR

* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.
* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.
* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.

명일방주 PLAY THE ARK

행사장 곳곳에 숨은 QR코드를 찾아주세요!



세 번째 퍼즐 성공!

5개의 QR코드를 모두 찾아 키비주얼을 완성 시키면 스티커를 증정해드립니다!

교환처
이벤트 교환소(로비)

교환방법

1 키비주얼 완성	2 성공 문자 확인
3 이벤트 교환소 스태프에게 문자 제시	4 스태프 확인 후 스티커 수령

경품받기 © HYPERGRYPH © YOSTAR

* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.
* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.
* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.

명일방주 PLAY THE ARK

행사장 곳곳에 숨은 QR코드를 찾아주세요!



네 번째 퍼즐 성공!

5개의 QR코드를 모두 찾아 키비주얼을 완성 시키면 스티커를 증정해드립니다!

교환처
이벤트 교환소(로비)

교환방법

1 키비주얼 완성	2 성공 문자 확인
3 이벤트 교환소 스태프에게 문자 제시	4 스태프 확인 후 스티커 수령

경품받기 © HYPERGRYPH © YOSTAR

* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.
* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.
* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.

명일방주 PLAY THE ARK

행사장 곳곳에 숨은 QR코드를 찾아주세요!



키비주얼 완성!!

5개의 QR코드를 모두 찾아 키비주얼을 완성 시키면 스티커를 증정해드립니다!

교환처
이벤트 교환소(로비)

교환방법

1 키비주얼 완성	2 성공 문자 확인
3 이벤트 교환소 스태프에게 문자 제시	4 스태프 확인 후 스티커 수령

경품받기 © HYPERGRYPH © YOSTAR

* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.
* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.
* 이벤트 종료 시 이벤트가 조기 종료될 수 있습니다.

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

제주대학교 : OX퀴즈 풀고 룰렛 돌려 경품 받자 _ 재학생 대상 프로모션

· 제주대학교 2024학년도 비교과 페스티벌 ·

CHANGE 비교과 OX퀴즈

비교과 OX 풀고 경품 타자~
3문제 맞추면 바로 룰렛 이벤트 참여 가능!
(재용시 가능)

경품



스텐리 대형 텀블러 (10명)



씨모스 보온보냉 머그컵 (30명)



테라리움 (100명)



배민 상품권 (500명)

이벤트 기간
2024.10.28. ~ 11.08. (경품소진시까지)

대상
학부 재학생 한함

START

· 제주대학교 2024학년도 비교과 페스티벌 ·

CHANGE 비교과 OX퀴즈

모든 비교과 프로그램 마일리지 10명이다.

O X

모든 문제의 정답을 맞추셨습니다.

정답입니다

비교과 마일리지 지급 기간 동안만 적립됩니다.

확인

· 제주대학교 2024학년도 비교과 페스티벌 ·

CHANGE 비교과 OX퀴즈

모든 문제의 정답을 맞추셨습니다.

오답입니다

한번은 틀린 문제가 있습니다. 24시간 뒤 또 정답을 맞추시면 마일리지 지급 기간 동안만 마일리지 적립됩니다.

다시 풀기

· 제주대학교 2024학년도 비교과 페스티벌 ·

CHANGE 비교과 OX퀴즈

비교과교육센터는 본관 3층에 위치해 있다.

O X

모든 문제의 정답을 맞추셨습니다.

룰렛게임 하기 >

개인정보 수집 · 이용 동의(필수)

·미리교육과 비교과교육센터에서는 비교과 제도 홍보를 위한 플랫폼 이벤트와 관련하여 7개인정보보법, 제15조, 제17조, 제24조에 따라 귀하의 개인정보를 아래와 같이 수집·이용 할 제3자에게 제공하고자 합니다. 다음은 사명에 대해 충분히 숙지하신 후, 적성·응답력 및 서명하여 주시기 바랍니다.

·제공항목 : 학번, 학과, 성명, 연락처, 주소 등

동의합니다

·학부 재학생에 한해서 기념품이 제공됨을 확인하셨습니까?
 확인했습니다

·경품은 비교과 수요 및 만족도 조사에 응시해야 수령이 가능한 점 확인하셨습니까?
 확인했습니다

12345

신동일

01035460433

경기 시흥시 배곧4로 106-26

111

룰렛 돌리러 가기

100% 당첨 행운 룰렛!



100% 당첨 행운 룰렛!

① 상품 지급 안내

- 본교 학부 재학생만 수령 가능합니다.
- 비교과 수요 및 만족도 조사에 응시해야 합니다. (다들 재미있지 않?)
- 개인정보를 제공 및 제3자 제공 동의에 동의해야 합니다.
- 문제를 모두 맞출 때까지 응시 가능합니다.

100% 당첨 행운 룰렛!

축하드립니다~ 테라리움 이 당첨되었습니다!

10/28~29 14:00~18:00 테라리움에서 수령 (18:00을 기점으로, 첫 1시간 무제한으로 제공되며 이후에 수령 가능합니다.)

상품을 수령하기 위해서는 비교과 수요 및 만족도 조사에 반드시 참여해야 합니다.

비교과 수요 및 만족도 조사

①

- 본교 학부 재학생만 수령 가능합니다.
- 비교과 수요 및 만족도 조사에 응시해야 합니다. (다들 재미있지 않?)
- 개인정보를 제공 및 제3자 제공 동의에 동의해야 합니다.
- 문제를 모두 맞출 때까지 응시 가능합니다.

[제주대 비교과교육센터] 2024학년도 비교과 수요 및 만족도 조사

제주대학교 학부 재학생 여러분, 안녕하십니까? 비교과교육센터입니다.

비교과교육센터에서는 대학 차원에서 학부 재학생 여러분들이 비교과 프로그램 수요 및 요구를 조사하고, 그 결과를 학내 비교과 프로그램 운영 기관 및 부서에 공유함으로써 수요에 기반한 비교과 프로그램 운영 및 개선에 지원하고자 합니다. 이에 아래와 같이 조사를 실시하오니 적극적인 참여 부탁드립니다.

● 비교과 프로그램이란?
합과 교육과정을 보완하고 우리 대학이 추구하는 인재상을 구현하기 위해 병행적으로 운영하는 각종 특강 및 캠프 등의 교육, 봉사, 문화체험, 연수 및 특별 활동이며 학점이 부여되지 않는 프로그램입니다.

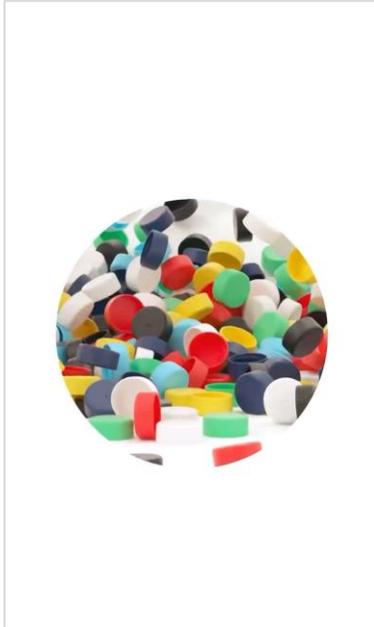
● 통계법 제33조(비밀의 보호) 및 제34조(통계조사자의 직무) 규정 준수
조사한 모든 내용은 통계작성 목적 이외의 용도로 사용될 수 없으며 비밀이 엄격하게 보장됩니다. 조사에 제 기밀하는 주소, 연령, 연락처 등은 조사과정에서 조사결과와 내용을 확인하기 위한 것으로, 집계 및 공표할 때 개인정보가 누락될 수 있는 모든 정보는 삭제합니다.

· 조사 대상: 2024학년도 학부 재학생
· 조사 기간: 2024. 10. 28(월) ~ 2024. 11. 22(금)
· 조사 방법: 온라인 설문
· 소요 시간: 약 5~10분 내외

· 참여 혜택: 설문 응답자 전원 비교과 마일리지 30명 부여, 500명을 초청하면 카네이션(50명)도 증정합니다!
· 비교과 페스티벌 운영 이벤트(10/18~11/8)에서 당첨된 기념품과 별도로 기념품 지급!
· 관련 문의: 비교과교육센터(064-764-2676, 2674. info@jeju.ac.kr, 에카센터스 본관 3층)

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

현대모터스튜디오 : 동영상 시청 후 사전등록 및 타임보드 노출



동영상 끝나면
사전등록 페이지로 이동

현대 모터스튜디오 부산
전시 오프닝에 여러분을 초대합니다

Plastic

Remaking Our World

사전 등록

Private view
2024년 8월 28일
수요일 15시

HYUNDAI × Vitra Design Museum

Co-producers: Vitra Design Museum, maot, kt
Global Sponsors: Nike, B-MAP, Ssangyong
Main Sponsors: Sacherica, Hyundai



개인정보 수집 / 이용 동의 (필수)

귀하의 개인정보는 HMS X Vitra에서 진행하는 <Plastic: Remaking Our World>오프닝 행사에 대한 RSVP 확인 및 관련된 서비스 제공을 위해 아래와 같이 수집, 이용됩니다. 아래 내용을 충분히 숙지하신 후, 동의 여부를 결정하여 주시기 바랍니다.

동의함 동의안함

사진 / 영상 촬영 및 초상권 사용 동의 (필수)

프로그램이 진행되는 동안 현대 모터스튜디오 기록용 사진/영상 및 일부 외부 홍보물등에 사용하기 위하여 촬영이 진행될 수 있습니다.

본 프로그램을 참여하는 것에 동의하며, 촬영된 사진과 영상이 활용될 수 있음을 동의합니다.

동의함 동의안함

이름을 입력하세요

휴대폰 번호 입력

현대 모터스튜디오 부산
전시 오프닝에 여러분을 초대합니다

Plastic

Remaking Our World

D-DAY
-61일 -24: -29: -1

등록 완료

HYUNDAI × Vitra Design Museum

Co-producers: Vitra Design Museum, maot, kt
Global Sponsors: Nike, B-MAP, Ssangyong
Main Sponsors: Sacherica, Hyundai

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

쓸플레이 적금(주사위 보드 게임)



- 미션 카드 (랜덤 미션 카드 노출)
- 실시간 경품 연동 (실시간 기프티콘 경품 연동)
- 파티 기능(짜꿍 초대를 통해 친구와 같이 플레이 진행)
- 미니게임 추가 가능 (게임 내 미니 게임 추가)
- SNS 연동 (친구 초대하기 기능)
- 랭킹, 레벨 등 적용 (짜꿍 랭킹을 통한 월별 경품 제공, 레벨별 적금 금리 인상)



테스트 링크 <https://www.doit5.com/hvm/event/shinhanbank/ZZ16/index.html>

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

하늘에서 상품이 내려와



<락토조이>



<비타 500>



<BHC_브레드이발소>



<롯데마트 M쿠폰>



<GS25_삼김이>



<몽베스트>



<쉐이크쉍버거>

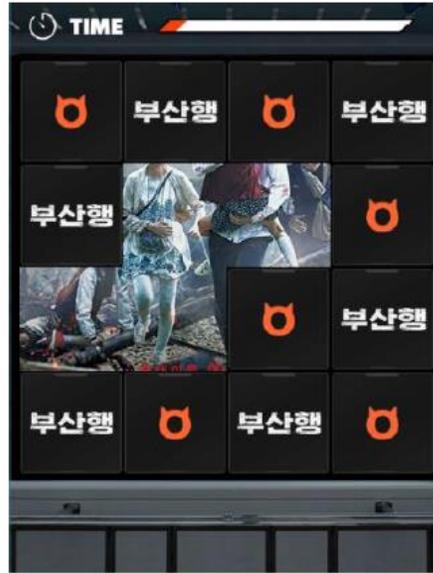
- 장애물을 피해 아래로 떨어지는 아이템을 먹는 게임
- 20연속 아이템 획득 시 콤보 적용
- 장애물 및 아이템 수정 가능
- 속도 및 난이도 수정 가능
- 테스트 링크 dev.doit5.com/hvm/event/lacto_joy/ZY34/game/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

메모리게임



<경물>



<알바몬_부산행>



<던킨도너츠_팩맨>



<현대자동차_캐스퍼>



<신한은행_Sol>



<롯데마트_M쿠폰>

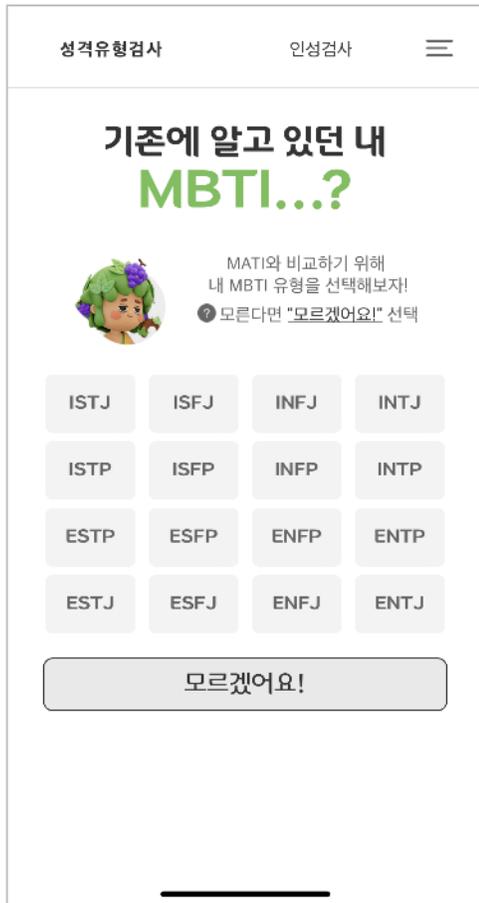


<신한카드_FAN>

- 숨겨져 있는 짝을 제한 시간 내에 찾는 게임
- 연속 매칭 시 콤보 점수 적용
- 스테이지 클리어시 시간 추가
- 상품 갯수 조절 가능
- 미션 점수 적용
- 테스트 링크 - doit5.com/hvm/event/kgc/B9/game/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

에쿠온 은행 MBTI 사례



MBTI - 성격유형검사 결과를 16명의 그리스신에 매칭하여 결과값을 알려주는 서비스

PATI - 인성검사 : 심리학 교수와 협업하여 전문 검사 형태로 콘텐츠 개발

<MBTI 검사>



<인성 검사>

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

다른그림찾기



<기본 템플릿>



<에티랭크_옴니쇼핑>



<에티랭크_네이처컬렉션>



<파리바게뜨_천연효모>



<에티랭크_VOV>

- 이미지 및 좌표에 따른 게임 난이도 조정 가능
- 스테이지 형태 구성 가능 / ex. 1~5스테이지 형태
- 게임 참여 횟수 제한
- 남은 시간을 점수로 환산하여 랭킹 구성 가능
- 가로형 및 세로형 UI 구성 가능
- 테스트 링크 - doit5.com/hvm/new/template/tempf/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

홈런더비 게임



<기본 템플릿>



<신한SOL야구>



<BR_홈런볼>



<신세계라이브쇼핑_홈런더비>



<애규온저축은행_홈런더비>

- 타이밍에 맞춰 화면을 터치하여 홈런을 치는 게임
- 게임 난이도 조절, 피버 모드 적용 가능
- 미션 점수 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크: doit5.com/hvm/_new_/template/tempv/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

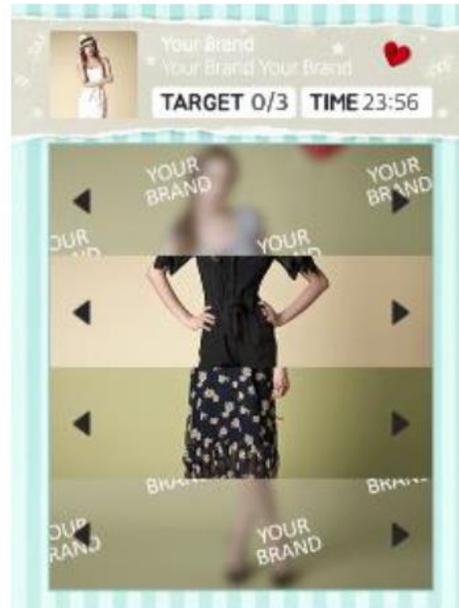
스와이프 매치 게임



<기본 템플릿>

- 이미지 및 조각 변경 가능
- 스테이지 형태 구성 가능 / ex. 1~5스테이지 형태
- 게임 참여 횟수 제한
- 남은 시간을 점수로 환산하여 랭킹 구성 가능
- 가로형 및 세로형 UI 구성 가능
- 테스트 링크 - 상품형 : doit5.com/hvm/_new_/template/tempg/index.html
패션형 : doit5.com/hvm/_new_/template/temph/index.html

<기본 패션형>



<CJ쇼핑_그녀는예쁘다>



커스텀 이벤트 페이지 제작사례

레이싱 게임(장애물 피하기)



<기본 템플릿>



<해피포인트_천연효모>



<제주항공_BR아이스크림여행>

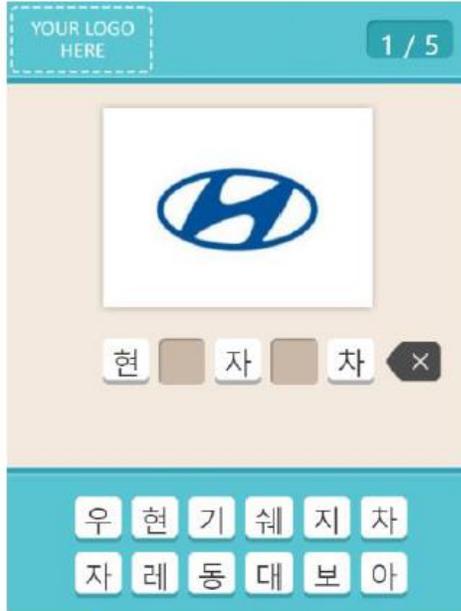


<해피포인트_콜리굴리>

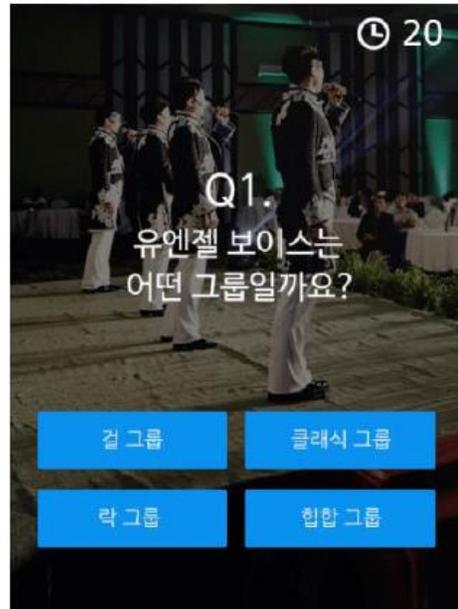
- 주어진 기회 안에 장애물을 피해 최대한 멀리 이동하는 게임
- 경품 당첨 확률 조정 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 피버 모드 적용 가능
- 테스트 링크 - doit5.com/hvm/_new_/template/tempn/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

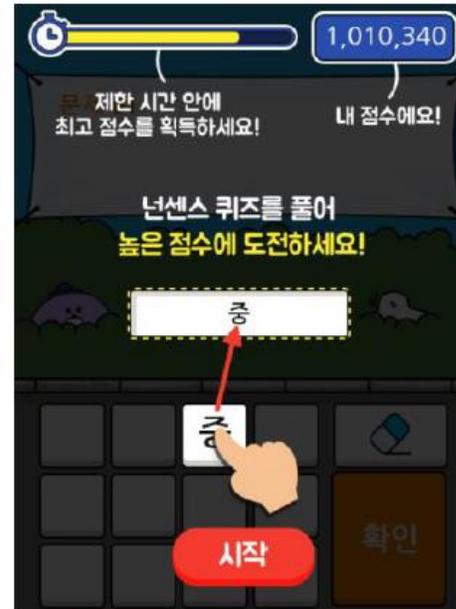
퀴즈 템플릿(사지선다 외)



<주관신퀴즈 템플릿>



<유엔젤보이스_4지선다형 퀴즈>



<신한은행_년센스 퀴즈>

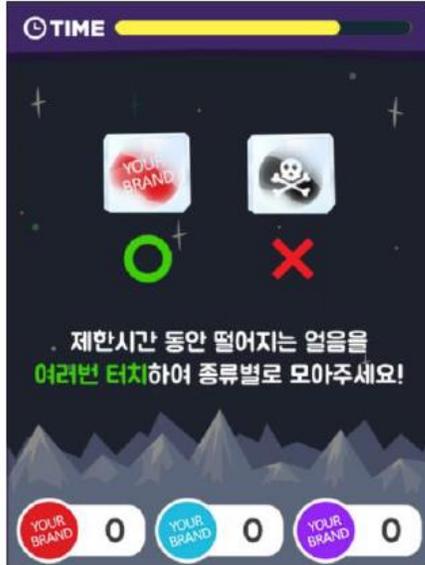


<메가마트_한글능력고사>

- 문제 난이도 조절 가능 // 동영상 재생 후 퀴즈 풀기 등 다양한 형태로 적용 가능
- 문제 CMS 제공, 업데이트 가능
- 미션 성공 점수 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 주관식 테스트 링크 doit5.com/hvm/_new_/template/tempx/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

터치터치 게임(부름깨기)



<기본 템플릿>



<OCN_뱀파이어담정>



<파리바게뜨_천연효모>



<알바몬_부산행>



<CJ쇼핑_부름깨기>

- 제한 시간 안에 떨어지는 아이템을 여러 번 터치하여 깨는 게임
- 난이도 조절 가능
- 장애물 및 파티클 효과 추가 적용 가능
- 미션 성공 점수 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - [doit5.com/hvm/new /template/tempq/index.html](http://doit5.com/hvm/new/template/tempq/index.html)

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

터치터치 게임(부럼깨기)



<기본 템플릿>



<롯데홈쇼핑_롯데월드타워오르기>



<파리바게뜨_천연효모>



<잡코리아_합격템구하기>



<서울시청_사람숲길걷기>



<롯데M쿠폰_생수획득>



<영화_히말라야>

- 좌우로 버튼을 번갈아 터치하여 위로 오르는 게임
- 장애물 적용 가능
- 미션 성공 점수 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 doit5.com/hvm/new/template/tempq/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

박스쌓기 게임



<기본 템플릿>



<베스킨라빈스_블록쌓기>



<엘포인트_박스쌓기>



<알바몬_박스쌓기>



<서머너즈워 8주년 이벤트>



<정음_박스쌓기>

- 타이밍에 맞춰 화면을 터치하여 박스를 쌓는 게임
- 아이템 및 장애물 적용 가능
- 콤보 아이템 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - doit5.com/hvm/_new_/template/tempq/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

비행슈팅 게임



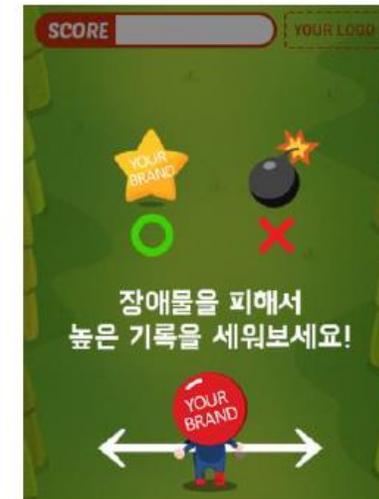
<기본 템플릿>



<메가마트_복고게임>



<알바몬_꽃길만걸어요>



<장애물피하기 변형>

- 제한된 생명 안에 날아오는 적을 부수고 최대한 멀리 이동하는 게임
- 아이템 및 장애물 적용 가능
- 콤보 아이템 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - doit5.com/hvm/new/_template/tempt/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

1 TO 50 게임

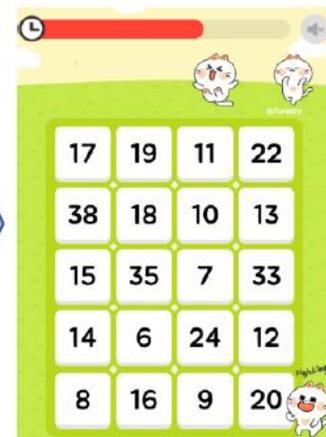


<기본 템플릿>

- 숫자를 순서대로 빠르게 터치하여 점수를 획득하는 게임
- 연속 성공 시 콤보 점수 추가 적용
- 미션 점수 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - doit5.com/hvm/_new_/template/tempw/index.html



<엘포인트>



커스텀 이벤트 페이지 제작사례

이상형 월드컵



<기본 템플릿>



<배스킨라빈스_Pick Me Up>



<하나투어_이상형여행지>



<CJ쇼핑_이상형치킨>

- 16강, 32강 스테이지 변경 가능
- 이미지 랜덤 노출
- 게임 참여 횟수 제한
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 https://www.doit5.com/hvm/_new_/template/tempj/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

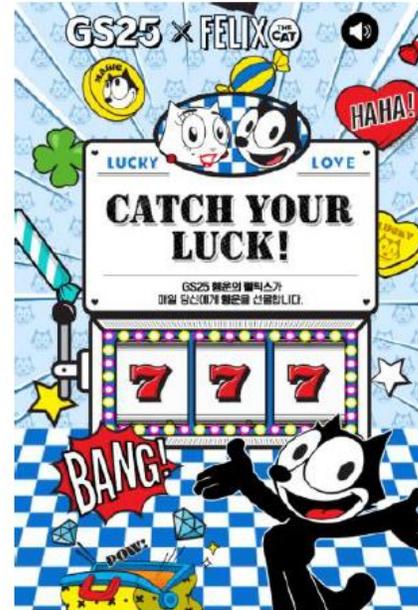
확률형 슬롯 게임



〈기본 템플릿〉



〈하나은행_여행박람회〉



〈GS25_행운의 펠릭스〉



〈삼성페이_여행이벤트〉

- 슬롯 머신 게임
- 게임 참여 횟수 제한
- 경품 당첨 확률 설정
- CMS 제공
- 실시간 기프티콘 경품 연동
- 테스트 링크 [doit5.com/hvm/new /template/tempc/index.html](http://doit5.com/hvm/new/template/tempc/index.html)

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

신한 카드



<신한카드_혜택OX퀴즈>



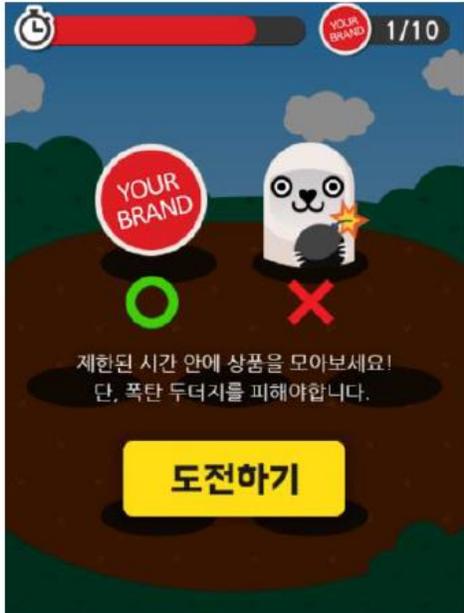
<신한카드_여행퀴즈>



<신한 Play 롤렛 게임>

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

두더지 잡기



<기본 템플릿>



<엘포인트>



<해피포인트_식빵게임>



<디월트>



<제주항공>



<신한FAN>



<LG_히센>

- 난이도 조절 가능
- 피버 타임 적용
- 경품 당첨 확률 조정 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 doit5.com/hvm/_new_/template/templ/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

좌우 분리수거 게임



<기본 템플릿>

- 좌우의 같은 모양이나 색상의 브랜드를 하단 버튼을 이용하여 좌우 분리하는 게임
- 게임 난이도 조절, 피버 모드 적용
- 연속 성공 시 콤보 점수 추가 적용
- 미션 점수 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - doit5.com/hvm/_new_/template/tempy/index.html



<이마트_좌우분리>



<엘포인트_명명곤나누기>



<파리바게뜨_픽미픽미>



<롯데카드_추선이벤트>



<알바몬_헤리창정>



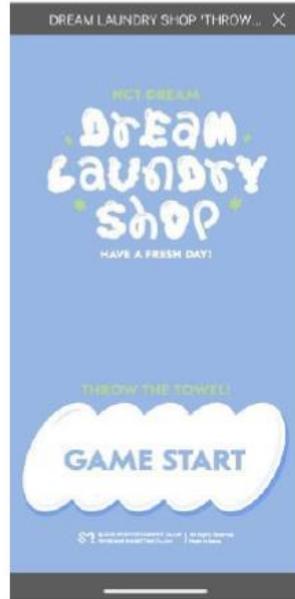
<롯데마트_요리하다>

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

좌우 분리수거 게임



<기본 템플릿>



<SM_NCT "Dream Laundry Shop">
- 페이퍼 토스 게임 후 포토카드 다운로드 이벤트 진행

- 바람이나 장애물을 체크 후 화면을 위쪽으로 슬라이드하여 목표물 안에 골인 시키는 게임
- 게임 난이도 조절, 피버 모드 적용
- 연속 성공 시 콤보 점수 추가 적용
- 미션 점수 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - doit5.com/hvm/_new_/template/tempac/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

양궁 게임



<롯데마트_양궁>



<파리바게뜨_치즈스틱>



<롯데홈쇼핑_바로쏬닭>



<엘포인트_다트냥>

- 바람이나 장애물을 체크 후 화면을 위쪽으로 슬라이드하여 과녁에 맞추는 게임
- 게임 난이도 조절, 피버 모드 적용
- 연속 성공 시 콤보 점수 추가 적용
- 미션 점수 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - doit5.com/hvm/event/lottemart/AF4/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

3 매칭 게임



<기본 템플릿>



<해피포인트_1,000만돌파>



<K쇼핑_알파기>



<신한카드>



<알바몬>



<이마트>



<애꾸온저축은행>

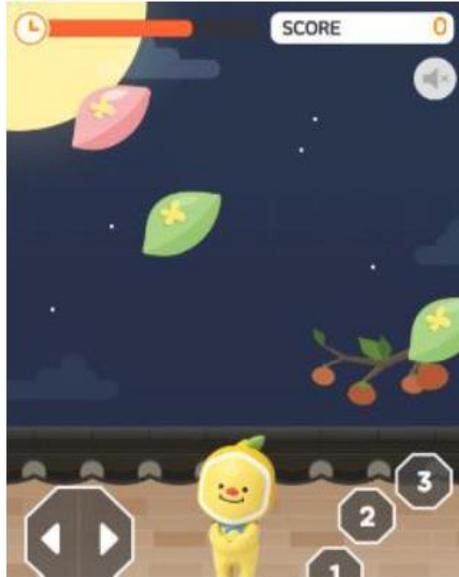


<신세계라이브쇼핑>

- 블록을 상하좌우로 움직여 가로, 세로로 같은 모양을 3개 이상 연결하는 게임
- 4,5개 연결 시 폭탄 등 아이템 적용
- 미션 점수 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - https://www.doit5.com/hvm/_new_/template/tempad/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

점프 게임



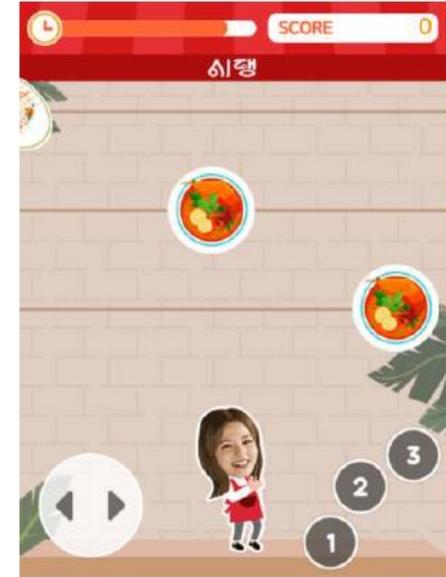
<엘포인트_송편먹기>



<메가마트_날고싶닭>



<롯데마트_쇼핑타임>



<알바몬_알바 브레이크타임>

- 제한 시간 안에 좌우로 움직여 우측 점프 버튼으로 높이 단계에 따라 점프하여 간식을 먹는 게임
- 브랜드 로고 및 제품 디자인 적용
- 미션 점수 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - doit5.com/hvm/event/LPoint/AE1/game/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

타이쿤 게임



<파리바게뜨_타이쿤>



<알바몬_타이쿤>



<알바몬_타이쿤2>



<메가마트_타이쿤>

- 제한된 시간 안에 주문한 상품을 보고 아래의 아이템 영역에서 선택하여 전달하는 게임
- 브랜드 로고 및 제품 디자인 적용, 잘못 선택했을 시 새로고침 버튼 클릭 후 다시 선택
- 미션 점수 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - doit5.com/hvm/event/paris/AM1/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

남극탐험 게임



<신한카드_남극탐험>



<신세계라이브쇼핑_남극탐험>



<영화_유령>



- 좌우 이동 및 점프로 장애물을 피하고 최대한 멀리 이동하는 게임
- 브랜드 로고 및 제품 디자인 적용, 잘못 선택했을 시 새로고침 버튼 클릭 후 다시 선택
- 미션 점수 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 · doit5.com/hvm/event/shinhan/zone/AN1/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

블록격파 게임



<기본 템플릿>



<신세계라이브쇼핑_벽돌팡>



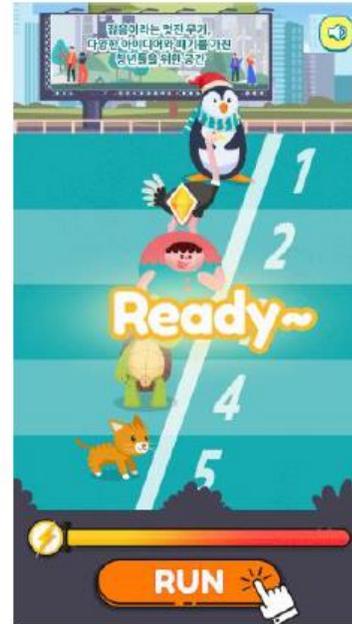
- 막대를 좌우로 이동하여 움직이는 볼이 떨어지지 않게 벽돌을 깨뜨리는 게임
- 아이템 추가 가능 / 공 이동 속도, 공 추가, 막대 사이즈 증가 및 축소, 플레이 타임 추가
- 미션 점수 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 [벽돌깨기 게임](#)

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

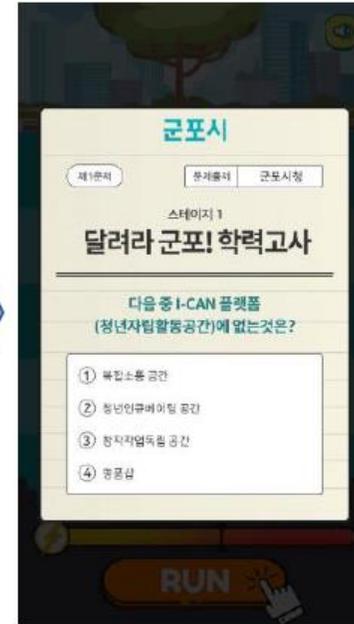
달리기 게임



<알바몬_최고의러너>



<군포시청_달려라군포>



- 원버튼 형태 달리기 게임
- 군포 시청 게임의 경우 군포시 캐릭터를 활용한 달리기 게임 + 퀴즈 형태로 프로모션 진행
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - doit5.com/hvm/event/albamon/AO1/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

인형뽑기 게임



<베스킨라빈스_인형뽑기>



<알바몬_모니인형뽑기>



<베스킨라빈스_자판기인형뽑기>

- 2개의 버튼을 이용하여 캡슐 인형을 뽑는 크레인 게임
- 확률에 따른 아이템 적용 가능
- 브랜드 로고 및 아이템 디자인 적용 가능 / 참여 횟수 제한, CMS 제공
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - doit5.com/hvm/event/baskin/AJ1/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

횡스크롤 러닝 게임



<카카오VX_런 게임>



<GS25_달려라삼김아>



- 횡스크롤 러닝 게임
- 아이템 및 미션 적용 가능 / 미션 성공 후 확률에 따라 보물 상자 경품 뽑기 적용 가능
- 브랜드 로고 및 아이템 디자인 적용 가능, 참여 횟수 제한
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - [카카오골프예약](#)

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

햄버거/아이스크림 쌓기 게임



<알바몬_햄버거쌓기 게임>



<에큐온_햄버거쌓기 게임>



- 햄버거, 아이스크림 쌓기 / 왼쪽의 이미지를 보고 재료를 클릭하여 빠르게 만드는 게임
- 아이템 및 미션 적용 가능 / 미션 성공 후 확률에 따라 보물 상자 경품 뽑기 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - doit5.com/hvm/event/albamon/ZY28/game/index.html

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

타이쿤 성장 게임

<메가마트_토마토키우기 게임>

- 주어진 미션을 수행하여 작물을 키우는 게임

doit5.com/hvm/event/megamart/ZY11/index.html



<해피포인트_마몬키우기>

- 주어진 미션을 수행하여 다마고치류의 캐릭터를 성장시키는 게임

doit5.com/hvm/new/template/zy2/index.html?user_key=1&t=1



커스텀 이벤트 페이지 제작사례

부산 은행

BNK 부산은행

B FAMILY와 함께하는 모바일 게임



매일매일 게임하고
푸짐한 경품과 잔테크에 도전하세요!



B짱 GO!
표지판 안내에 따라
B패밀리친구들을
좌,우로 보내주세요!

게임하기



캐릭터 분류 GO!
정해진 시간 안에
같은 모양의 블록
3개 이상을 맞춰보세요!

게임하기

13:21 Slack dev.doit5.com

정해진 시간 안에 같은 블록 3개 이상을
매칭하여 점수를 획득하세요!

SCORE 0



폭탄 아이템을
터치 또는 드래그하여 터트리세요!



황금상자를 찾아서 누르면 포인트 50P~100P 지급

종료 후 확인 버튼을 누르지 않으면
보너스 포인트는 적립되지 않아요!

13:22 dev.doit5.com

SCORE 402



13:23 dev.doit5.com

당신의 점수는?

7,044 점

황금상자 + 90P

확인

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

다른 행동 찾기



<다른액션찾기 게임>



- 동일한 캐릭터 중에서 다른 액션을 취하는 캐릭터를 찾는 게임
- 스테이지 형태로 구성
- 캐릭터 활용한 프로모션 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크: [광동제약](#)

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

사천성 팡



<사천성팡>

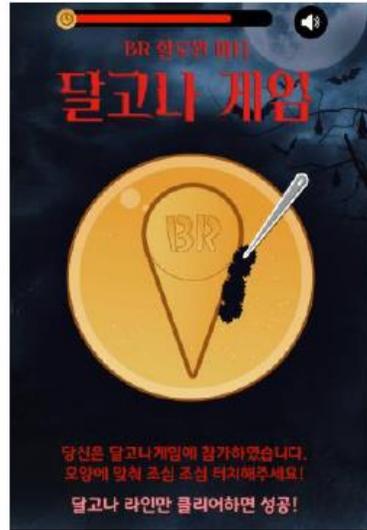
- 제한된 시간 안에 연결선이 2번 이하로 꺾이도록 같은 모양의 아이템을 클릭하여 없애는 게임
- 브랜드 로고 및 제품 디자인 적용 가능
- 10개 스테이지로 구성되어 있으며 스테이지 추가 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - [game](#)

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

달고나 게임



<베스킨라빈스_달고나 게임>



<신세계리브쇼핑_달고나 게임>



- 오징어 게임에 나왔던 달고나 뽑기를 게임화, 외곽 라인에 맞춰 모형을 완성하는 게임
- 브랜드 로고를 아이템 디자인으로 적용 / 다수의 이미지 중 1종 랜덤 노출
- 스테이지 형태로 구성 가능
- 실시간 경품 여독 가능

테스트 링크 - https://dev.doit5.com/hvm/event/SPC/ZX12/game/?user_key=12

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

GS25 : 하늘에서 떨어지는 상품을 받아라. 공유시 참여기회 추가 제공

랜딩 페이지

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

- 1

이벤트 소개 영역
이벤트 명, 진행 기간, 소개 문구 등

- 2

게임 참여 기회, SNS 공유
(페이스북, 카카오톡)

- 3

랭킹 영역
내 최고 점수 및 내 등수
등수 별 점수

- 4

- 5

경품 및 유의 사항

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

출석체크 & 스크래치 복권

<출석체크 & 스크래치 복권>



<스탬프 찍기>



커스텀 이벤트 페이지 제작사례

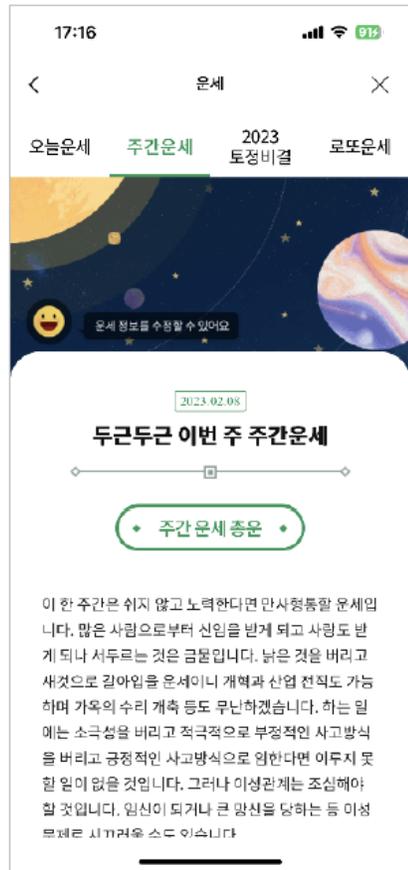
운세 콘텐츠

오늘의 운세



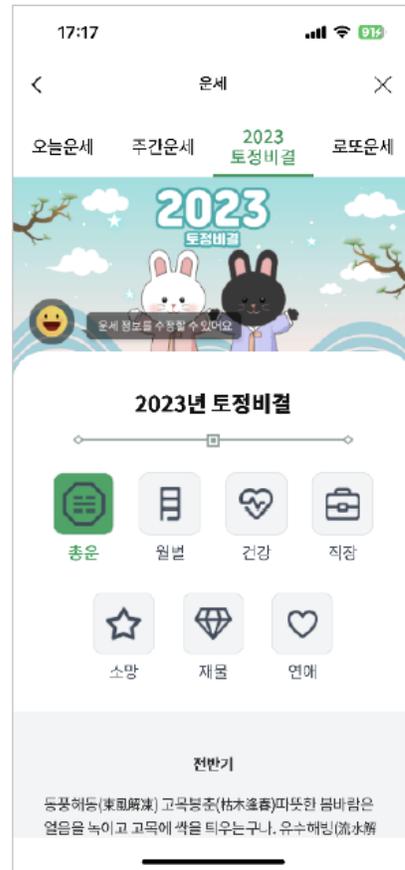
오늘의 운세

주간 운세



주간 운세

토정비결



2023 토정비결

로또 운세

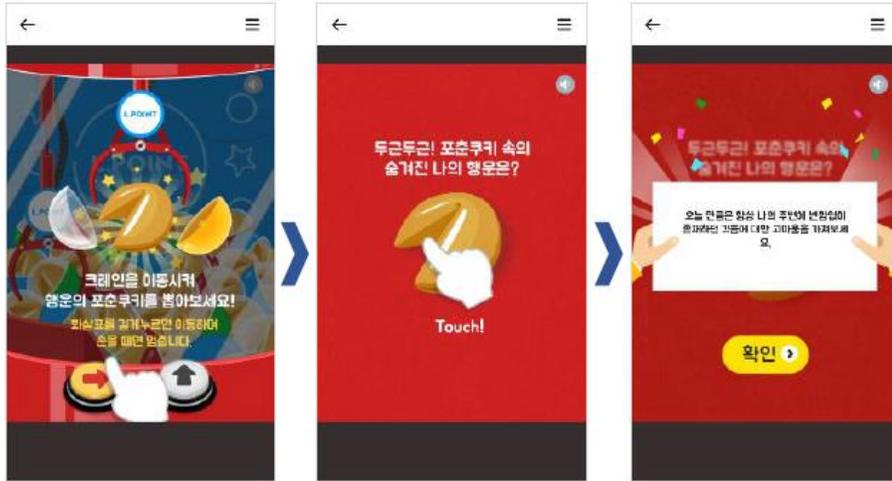


로또 운세

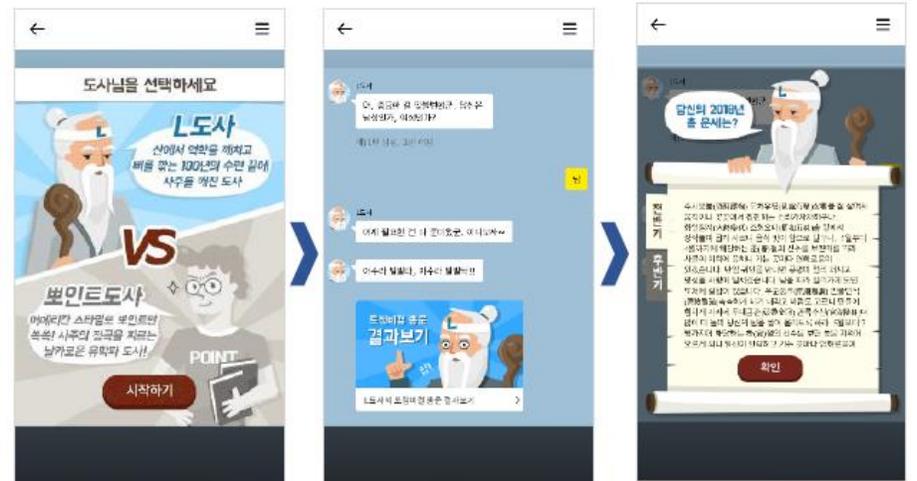
커스텀 이벤트 페이지 제작사례

운세 콘텐츠

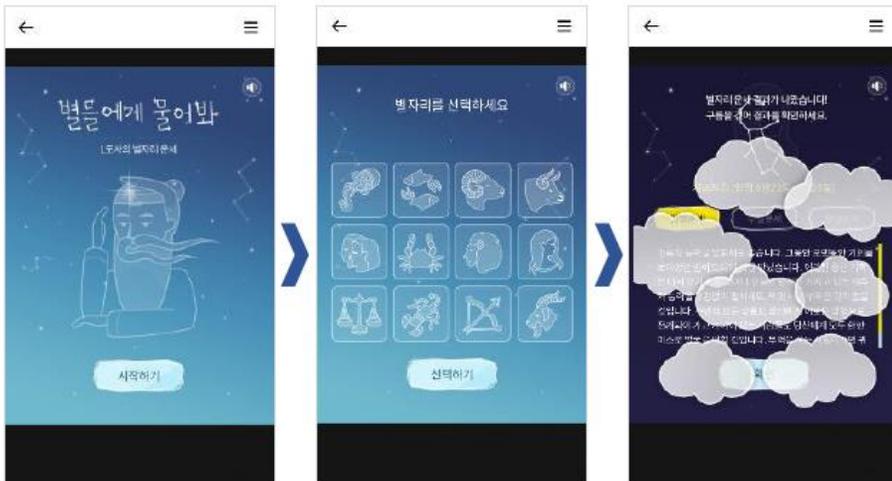
포춘쿠기



토정비결



별자리 운세



타로 운세



커스텀 이벤트 페이지 제작사례

AR 게임 콘텐츠



벽면 호딩 아트와 QR을 통해 웹 AR & 게임 프로모션 진행



AR 마커 인식



마커 애니메이션



게임 이동



경품 추첨



BR - <https://www.youtube.com/watch?v=JEperGJPTTk>

쉐이크쉑 - https://www.youtube.com/watch?v=FHBvG8u1_Wc

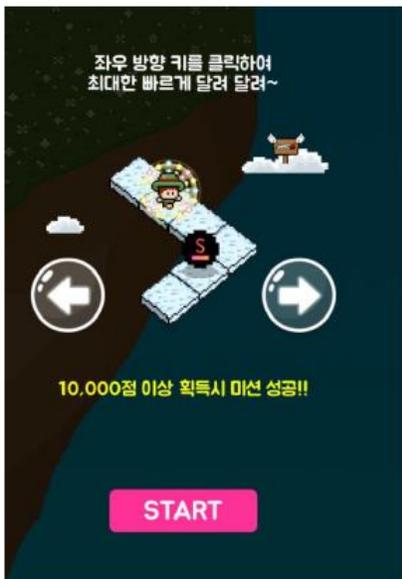
광동제약 광도르방

<https://www.youtube.com/watch?v=vzChVA53xAA>



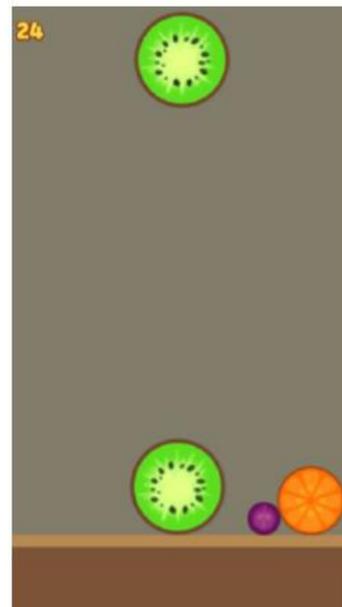
커스텀 이벤트 페이지 제작사례

신규 게임 템플릿



<무한 러닝>

- 좌우 방향키를 클릭하여 무한히 이어지는 길을 따라 달리는 게임
- 브랜드 로고 및 제품 디자인 적용 가능
- 시간 제한 없이 스테이지 형태로 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 https://dev.doit5.com/_chk/_test/infinite_run/game/



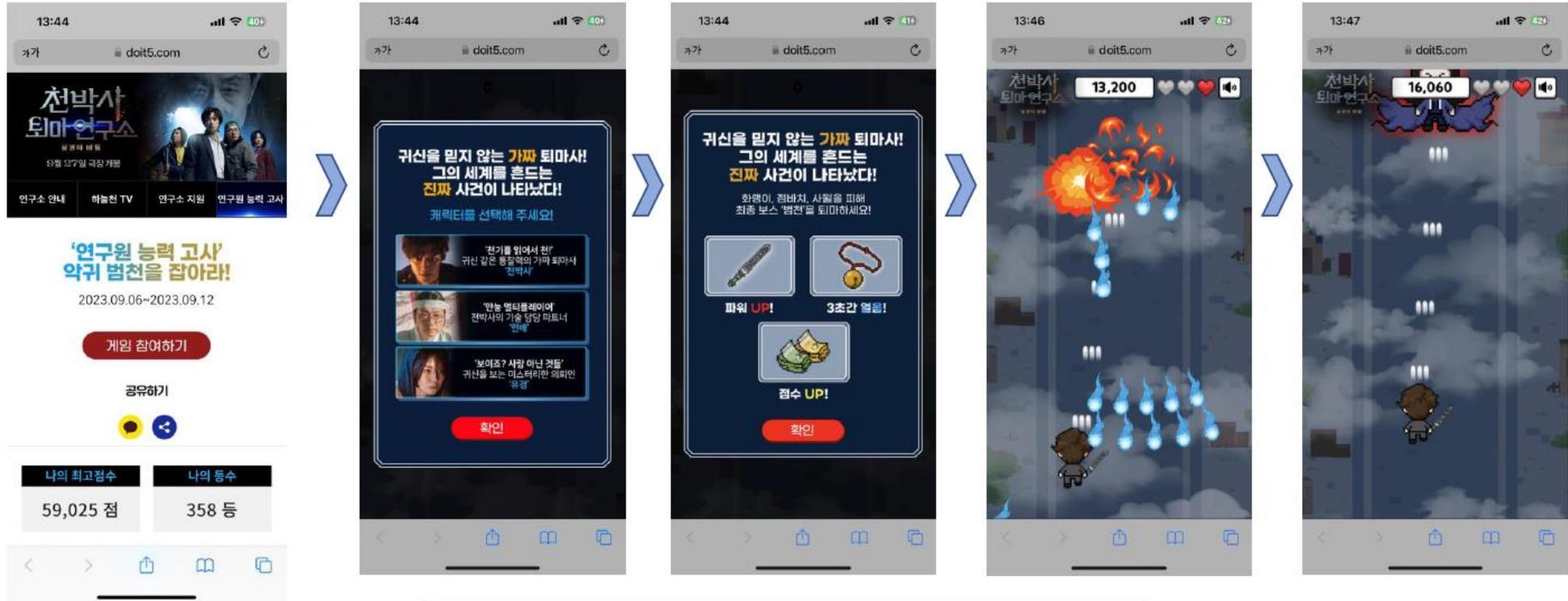
<수박 게임>

- 같은 종류의 아이템을 병합하여 더 큰 아이템으로 만들어 합치는 게임
- 제휴사 로고, 캐릭터로 디자인 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 [game](#)



커스텀 이벤트 페이지 제작사례

신규 게임 템플릿



<비행슈팅게임>

- 사방에서 출몰하는 적을 피하고, 무기로 적을 퇴치하는 게임
- 적을 없애고 나오는 아이템을 먹으면 무기 업그레이드, 방어막 등 아이템 적용
- 로고 및 상품 등 제품 이미지 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - [비행 슈팅 게임](#)

커스텀 이벤트 페이지 제작사례

기타 게임 템플릿

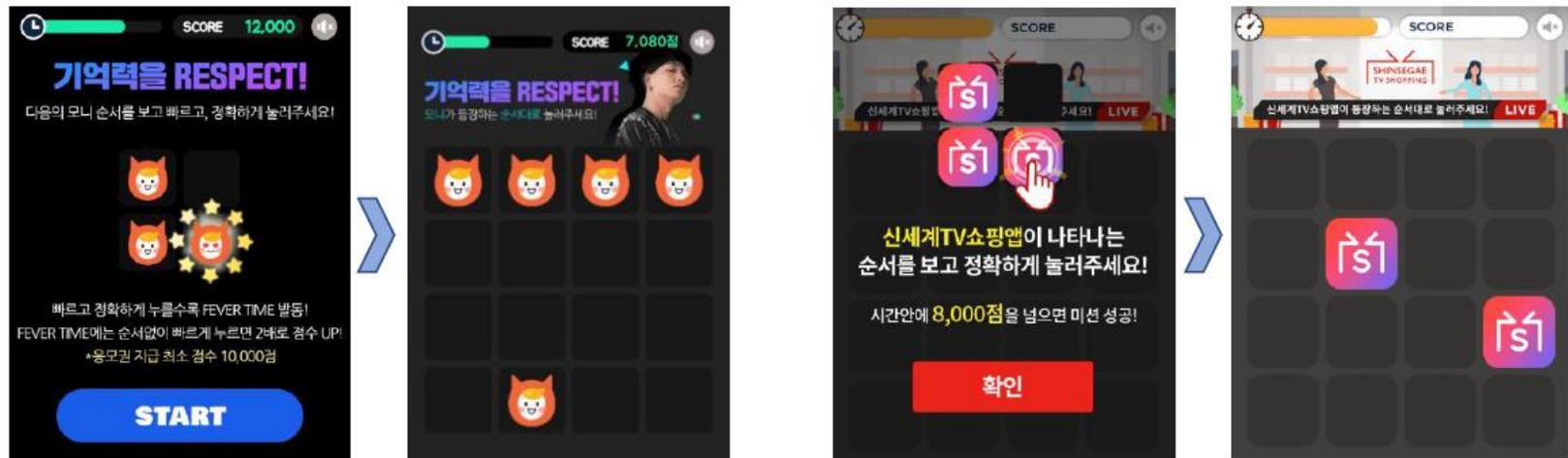
<해피포인트_팔빙수만들기>

- 팔빙수 종류에 따라 재료를 순서대로 받아서 빙수를 완성하는 게임
- doit5.com/hvm/event/SPC/ZY29/game/index.html?user_key=1111



<순서 기억하기 게임>

- 나오는 순서를 기억하고 빠르게 클릭하여 점수를 획득하는 게임
- <https://www.doit5.com/hvm/event/albamon/ZY30/game/index.html>



커스텀 이벤트 페이지 제작사례

기타 게임 템플릿

<티빙_슈퍼히어로>

- 들려주는 소리를 듣고 문제를 푸는 사운드 퀴즈 게임
- doit5.com/hvm/event/cjenm/ZY26/game/index.html



<알바몬_풍등소원빌기>

- 소원을 입력하여 풍등 올리기
- 다른 사람의 소원 보여주기
- doit5.com/hvm/new/template/zy1/index.html?UserKey=1&Id=1&t=1

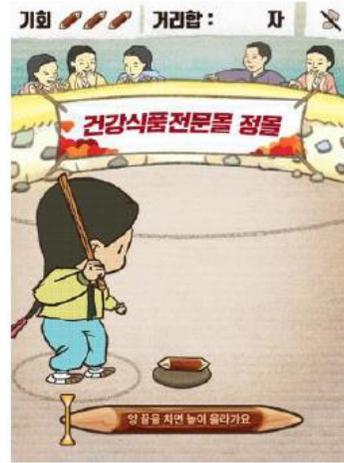


커스텀 이벤트 페이지 제작사례

기타 게임 템플릿

<경물_자치기 게임>

- 하단바의 타이밍에 맞춰 짧은 막대를 멀리 보내는 게임
- doit5.com/hvm/event/kgc/ZY31/game/index.html



<워드 서치 게임>

- 힌트를 보고 하단에서 정답을 선택하는 퀴즈 게임
- [게임 플레이 링크](#)



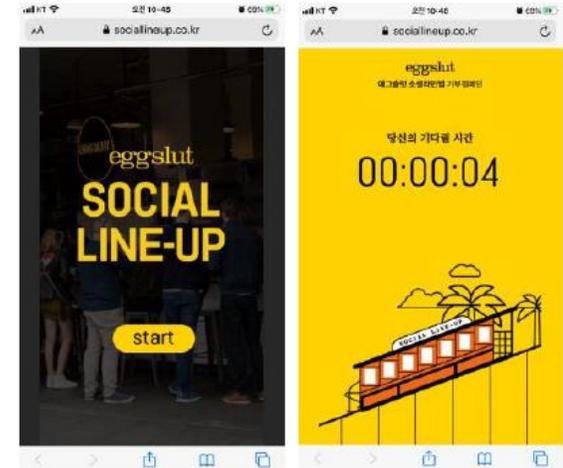
<경물_위터슬라이드 게임>

- 좌우로 움직여 장애물을 피하며 이동하는 게임
- doit5.com/hvm/event/kgc/ZY27/game/index.html



<에그슬럿_기다림의 시간>

- QR을 통해 이벤트 페이지 유입 후 대기한 시간을 체크하여 기부 진행

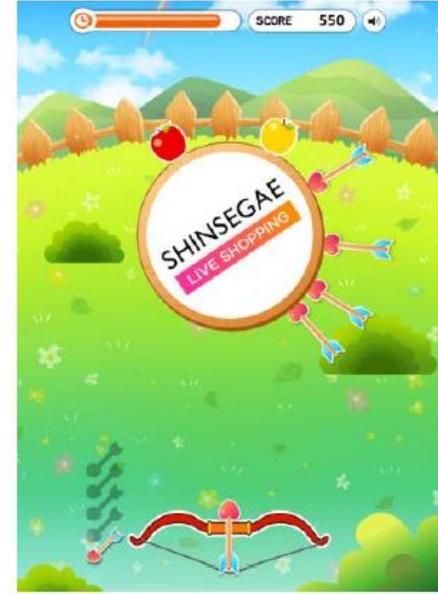


커스텀 이벤트 페이지 제작사례

기타 게임 템플릿



<싸라팡>



- 제한된 시간 안에 돌아가는 과녁에 겹치지 않게 활을 쏘서 맞추는 게임
- 브랜드 로고 및 제품 디자인 적용 가능
- 난이도 조절 가능, 시간 제한 없이 무한 스테이지로 적용 가능
- 실시간 경품 연동 가능
- 테스트 링크 - [game](#)

커스텀 이벤트 페이지 제작사례



신제품 상식 능력고사



도전! OX 퀴즈



가이보의부 OX를 이겨라



공포의 레이싱



프로야구 - 홈런 터비



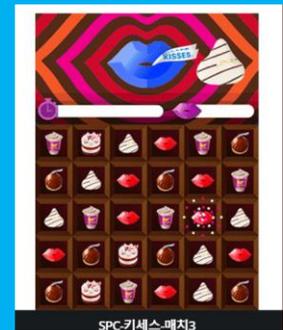
1 TO 50 - 손은 눈보다 빠르다



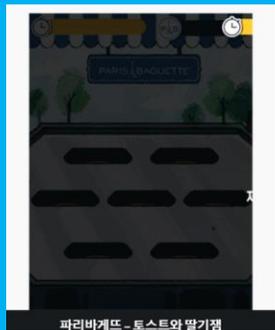
순속을 달려라!



비난 맞추기



SPC-키세스-매치3



파리바게트 - 토스트와 딸기잼



알바몬 - 분리수거 게임



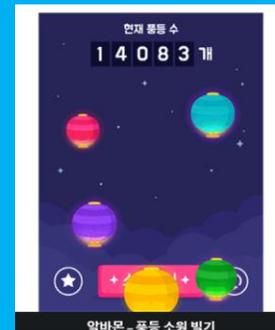
알바몬 - 상자열기



두근두근~ 아이스크림 여행



2017 행복이 복-복-복 (마운)



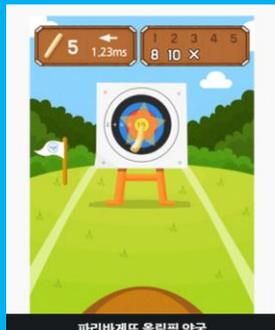
알바몬 - 풍등 소원 빛기



파리바게트-크리스마스 이벤트



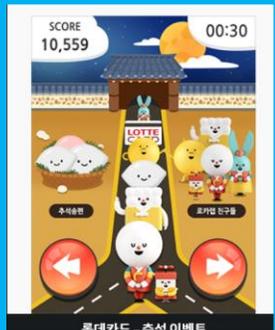
클라라 레이스부 이벤트



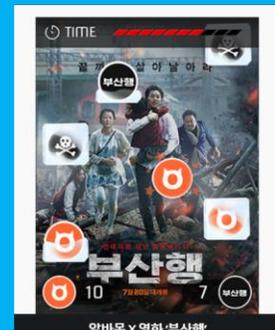
파리바게트 올림피아드 야구



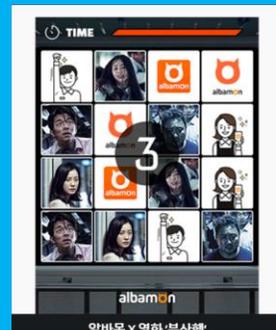
보보 - 트러그림하기



롯데카드 - 추석 이벤트



알바몬 v 영화-부산행



알바몬 v 영화-부산행



21주년 생일 축하하기



LG 회선 - 회선바라자기스



제작문의 :

브랜드박스 신동일이사

010-3546-0433 / sdisyh@gmail.com / (주)마이마이비즈

